



Spvgg Ottenau : ESV Weil - 9 : 5

16.03.2024, 17:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Telidevara, Surya Teja	1	1.3 Kern, Tobias
2	1.2 Büchel, Sebastian	2	1.4 Tu, Thien-Si
3	1.3 Mai, Lukas	3	1.5 Eise, Jürgen
4	1.4 Weiler, Simon	4	1.6 Krickl, Wolfgang
5	1.5 Vranjic, Kresimir	5	1.7 Meyer, Kevin (ab 15.01.)
6	1.6 Schweikert, Andre		
D1	Telidevara, Surya Teja/Büchel, Sebastian	D1	Kern, Tobias/Tu, Thien-Si
D2	Mai, Lukas/Schweikert, Andre	D2	Eise, Jürgen/Krickl, Wolfgang
D3	Weiler, Simon/Vranjic, Kresimir	D3	-/-

Spvgg Ottenau	ESV Weil	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2 Telidevara, Surya Teja Büchel, Sebastian	Eise, Jürgen Krickl, Wolfgang	11:6	7:11	11:9	5:11	8:11	2:3	0:1
D2-D1 Mai, Lukas Schweikert, Andre	Kern, Tobias Tu, Thien-Si	9:11	9:11	9:11			0:3	0:1
D3-D3 Weiler, Simon Vranjic, Kresimir	nicht anwesend nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
1-2 Telidevara, Surya Teja	Tu, Thien-Si	11:4	8:11	11:6	11:7		3:1	1:0
2-1 Büchel, Sebastian	Kern, Tobias	11:8	11:9	7:11	7:11	7:11	2:3	0:1
3-4 Mai, Lukas	Krickl, Wolfgang	12:10	11:7	13:11			3:0	1:0
4-3 Weiler, Simon	Eise, Jürgen	11:7	5:11	11:6	8:11	6:11	2:3	0:1
5-6 Vranjic, Kresimir	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
6-5 Schweikert, Andre	Meyer, Kevin	11:6	11:8	11:6			3:0	1:0
1-1 Telidevara, Surya Teja	Kern, Tobias	11:5	11:7	11:4			3:0	1:0
2-2 Büchel, Sebastian	Tu, Thien-Si	8:11	8:11	6:11			0:3	0:1
3-3 Mai, Lukas	Eise, Jürgen	9:11	11:8	11:9	8:11	11:7	3:2	1:0
4-4 Weiler, Simon	Krickl, Wolfgang	4:11	11:6	11:7	19:17		3:1	1:0
5-5 Vranjic, Kresimir	Meyer, Kevin	11:7	8:11	11:3	11:9		3:1	1:0
6-6 Schweikert, Andre	nicht anwesend							
D1-D1 Telidevara, Surya Teja Büchel, Sebastian	Kern, Tobias Tu, Thien-Si							
Bälle: 520:419							33:20	9:5

Spielbeginn: 17:00 Uhr - Spielende: 20:15

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 16.03.24 20:29

Letzte Änderung Admin: 17.03.24 09:20