

Spielklassen Bezirk Heidelberg 2024/25

Herren Kreisklasse B

Spielbericht (genehmigt)



SG Heidelberg-Neuenheim III : SG-TSG Ziegelh. II - 3 : 9

11.04.2025, 20:15 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	3.6 Oberle, Bernd	1	2.2 Gassert, Porn
2	4.4 Grub, Niklas	2	2.3 Bugler, Felix (SBEM)
3	6.1 Blum, Ricardo	3	2.4 Bugler, Stefan
4	6.2 Gembe, Michael	4	2.5 Pirl, Uwe
5	6.3 Molling, Hartmut	5	2.6 Thewalt, Jakob (SBEM)
6	6.12 Drzyzga, Daniel	6	4.4 Winnikes, Linus (SBEM)
D1	Oberle, Bernd/Grub, Niklas	D1	Gassert, Porn/Bugler, Felix
D2	Blum, Ricardo/Molling, Hartmut	D2	Bugler, Stephan/Winnikes, Linus
D3	Gembe, Michael/Drzyzga, Daniel	D3	Pirl, Uwe/Thewalt, Jakob

	SG Heidelberg-Neuenheim III	SG-TSG Ziegelh. II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Oberle, Bernd Grub, Niklas	Bugler, Stephan Winnikes, Linus	11:9	4:11	11:6	11:9		3:1	1:0
D2-D1	Blum, Ricardo Molling, Hartmut	Gassert, Porn Bugler, Felix	3:11	4:11	5:11			0:3	0:1
D3-D3	Gembe, Michael Drzyzga, Daniel	Pirl, Uwe Thewalt, Jakob	7:11	7:11	11:6	2:11		1:3	0:1
1-2	Oberle, Bernd	Bugler, Felix	11:3	10:12	9:11	9:11		1:3	0:1
2-1	Grub, Niklas	Gassert, Porn	12:10	8:11	13:11	11:7		3:1	1:0
3-4	Blum, Ricardo	Pirl, Uwe	9:11	8:11	5:11			0:3	0:1
4-3	Gembe, Michael	Bugler, Stephan	12:10	11:13	6:11	12:14		1:3	0:1
5-6	Molling, Hartmut	Winnikes, Linus	10:12	4:11	11:9	9:11		1:3	0:1
6-5	Drzyzga, Daniel	Thewalt, Jakob	6:11	10:12	7:11			0:3	0:1
1-1	Oberle, Bernd	Gassert, Porn	11:6	8:11	11:4	11:6		3:1	1:0
2-2	Grub, Niklas	Bugler, Felix	12:10	5:11	7:11	3:11		1:3	0:1
3-3	Blum, Ricardo	Bugler, Stephan	8:11	7:11	5:11			0:3	0:1
4-4	Gembe, Michael	Pirl, Uwe							
5-5	Molling, Hartmut	Thewalt, Jakob							
6-6	Drzyzga, Daniel	Winnikes, Linus							
D1-D1	Oberle, Bernd Grub, Niklas	Gassert, Porn Bugler, Felix							
			Bälle: 367:444			14:30		3:9	

Spielbeginn: 20:15 Uhr - Spielende: 22:30

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.
- Zählgeräte vorhanden: Ja.