



SV Rommelsbach III : SV Seeborn - 9 : 1

23.11.2025, 13:30 Uhr

Rang			Name, Vorname			Rang			Name, Vorname		
1	3.5	Schäfer, Stefan	1	1.3	Schach, Stefan						
2	3.6	Gül, Sedat	2	1.4	Dr. Bayer, Michael						
3	3.7	Heim, Frank	3	1.5	Girbinger, Konrad						
4	3.9	Flohr, Armin	4	1.7	Schmidt, Norman						
5	3.10	Gelse, Boris	5	1.10	Mauersberger, Luca						
6	4.1	Möller, Marc	6	1.13	Bisinger, Robin (SBEM)						
D1			Gül, Sedat/Heim, Frank			D1			Schach, Stefan/Dr. Bayer, Michael		
D2			Schäfer, Stefan/Möller, Marc			D2			Girbinger, Konrad/Schmidt, Norman		
D3			Flohr, Armin/Gelse, Boris			D3			Mauersberger, Luca/Bisinger, Robin		
	SV Rommelsbach III		SV Seeborn		1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Gül, Sedat		Girbinger, Konrad		11:8	12:10	11:7			3:0	1:0
	Heim, Frank		Schmidt, Norman								
D2-D1	Schäfer, Stefan		Schach, Stefan		11:8	10:12	10:12	11:9	9:11	2:3	0:1
	Möller, Marc		Dr. Bayer, Michael								
D3-D3	Flohr, Armin		Mauersberger, Luca		11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
	Gelse, Boris		Bisinger, Robin								
1-2	Schäfer, Stefan		Dr. Bayer, Michael		9:11	11:3	11:9	11:8		3:1	1:0
2-1	Gül, Sedat		Schach, Stefan		11:6	11:9	11:9			3:0	1:0
3-4	Heim, Frank		Schmidt, Norman		11:7	11:8	11:5			3:0	1:0
4-3	Flohr, Armin		Girbinger, Konrad		9:11	11:13	13:11	12:10	11:3	3:2	1:0
5-6	Gelse, Boris		Bisinger, Robin		11:4	11:2	7:11	11:7		3:1	1:0
6-5	Möller, Marc		Mauersberger, Luca		11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
1-1	Schäfer, Stefan		Schach, Stefan		11:7	11:6	11:5			3:0	1:0
2-2	Gül, Sedat		Dr. Bayer, Michael								
3-3	Heim, Frank		Girbinger, Konrad								
4-4	Flohr, Armin		Schmidt, Norman								
5-5	Gelse, Boris		Mauersberger, Luca								
6-6	Möller, Marc		Bisinger, Robin								
D1-D1	Gül, Sedat		Schach, Stefan								
	Heim, Frank		Dr. Bayer, Michael								
						Bälle: 388:242			29:7		9:1

Spielbeginn: 13:30 Uhr - Spielende: 15:13

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Spielefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.
- Zählgeräte vorhanden: Ja.