

Bezirk Ulm 2022/23

Jungen 19 Bezirksliga Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	SSV Ulm 1846 IV	7	6	1	0	41:13	+28	13:1
2	SC Vöhringen II	7	4	1	2	33:26	+7	9:5
3	SG Nellingen	7	3	3	1	36:31	+5	9:5
4	SSV Ulm 1846 III	7	3	2	2	35:32	+3	8:6
5	SC Staig	7	2	3	2	32:31	+1	7:7
6	SSV Ulm 1846 V	7	3	0	4	30:28	+2	6:8
▼ 7	SC Staig II	7	1	1	5	18:37	-19	3:11
▼ 8	TV Wiblingen	7	0	1	6	14:41	-27	1:13

Spielleiter-Kontaktadresse

Fischer, Manfred, Johannes-Palm-Str. 65, 89079 Ulm, Mobil:
0172/7341265, Tel.: 0731/43990, manfred1805@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 20.01.2023 17:30 v (1)	SC Staig	SC Staig II	6:1
Sa. 21.01.2023 11:00 (1)	SSV Ulm 1846 IV	SSV Ulm 1846 V	6:2
Sa. 28.01.2023 13:00 (1)	SC Vöhringen II	SG Nellingen	3:6
13:00 (1)	SSV Ulm 1846 III	SSV Ulm 1846 IV	5:5
Sa. 04.02.2023 13:00 (1)	SSV Ulm 1846 V	SC Staig	6:3
14:00 (1)	TV Wiblingen	SSV Ulm 1846 III	3:6
Fr. 10.02.2023 17:30 t/v (1)	SC Staig	SSV Ulm 1846 III	6:3
Sa. 11.02.2023 11:00 (1)	SSV Ulm 1846 IV	SC Staig II	6:0
11:00 (1)	SC Vöhringen II	SSV Ulm 1846 V	6:4
14:00 t/v (1)	TV Wiblingen	SG Nellingen	4:6
Sa. 25.02.2023 10:00 (1)	SG Nellingen	SSV Ulm 1846 IV	3:6
11:00 (1)	SC Staig	TV Wiblingen	5:5
13:00 (1)	SC Staig II	SC Vöhringen II	1:6
13:00 (1)	SSV Ulm 1846 V	SSV Ulm 1846 III	3:6
Sa. 04.03.2023 11:00 t (1)	SC Staig	SC Vöhringen II	5:5
13:00 (1)	SC Staig II	SG Nellingen	5:5
15:00 v (1)	TV Wiblingen	SSV Ulm 1846 IV	0:6
Sa. 11.03.2023 13:00 t (1)	SC Vöhringen II	TV Wiblingen	6:0
Fr. 17.03.2023 19:00 v (1)	TV Wiblingen	SC Staig II	2:6
Sa. 18.03.2023 13:00 (1)	SSV Ulm 1846 III	SC Vöhringen II	4:6
Sa. 25.03.2023 11:00 (1)	SSV Ulm 1846 IV	SC Staig	6:2
11:00 t/v (1)	SSV Ulm 1846 III	SG Nellingen	5:5
13:00 t/v (1)	SSV Ulm 1846 V	SG Nellingen	3:6
Sa. 01.04.2023 10:00 t (1)	SG Nellingen	SC Staig	5:5
12:00 v (1)	SSV Ulm 1846 V	SC Staig II	6:1
Sa. 22.04.2023 13:00 (1)	SC Staig II	SSV Ulm 1846 III	4:6
13:00 (1)	SC Vöhringen II	SSV Ulm 1846 IV	1:6
13:00 (1)	SSV Ulm 1846 V	TV Wiblingen	6:0 NA