

Kreisfachverband Landkreis Leipzig 2010/11

2. Kreisliga Herren Staffel A

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------|
| Mi. 01.09.2010 19:00 | SV Tresenwald II | Ammelshainer TTV II | 9:9 |
| Fr. 17.09.2010 19:30 | TSV 1913 Kühren II | Ammelshainer TTV II | 6:10 |
| Mo. 20.09.2010 19:30 | Ammelshainer TTV II | TTV 1990 Wurzen V | 10:7 |
| Fr. 22.10.2010 19:30 | Ammelshainer TTV II | ESV Lokomotive Beucha III | 10:7 |
| Fr. 29.10.2010 19:30 | TSV 1913 Kühren III | Ammelshainer TTV II | 5:10 |
| Fr. 05.11.2010 19:30 | Ammelshainer TTV II | TTV 96 Grimma IV | 4:10 |
| Di. 16.11.2010 19:00 | SV Borsdorf III | Ammelshainer TTV II | 10:5 |
| Fr. 03.12.2010 19:00 | SV Blau-Weiß Bennewitz | Ammelshainer TTV II | 10:7 |
| Do. 09.12.2010 19:30 | Ammelshainer TTV II | TSV Einheit Grimma II | 7:10 |
| Fr. 14.01.2011 19:30 | Ammelshainer TTV II | SV Tresenwald II | 9:9 |
| Mo. 17.01.2011 19:00 | TTV 1990 Wurzen V | Ammelshainer TTV II | 6:10 |
| Fr. 28.01.2011 19:30 | Ammelshainer TTV II | TSV 1913 Kühren II | 8:10 |
| Mo. 07.02.2011 19:00 | ESV Lokomotive Beucha III | Ammelshainer TTV II | 10:8 |
| Fr. 11.03.2011 19:30 | Ammelshainer TTV II | TSV 1913 Kühren III | 7:10 |
| Mo. 14.03.2011 19:30 | TTV 96 Grimma IV | Ammelshainer TTV II | 10:8 |
| Mo. 04.04.2011 19:30 | Ammelshainer TTV II | SV Borsdorf III | 9:9 |
| Fr. 08.04.2011 19:30 | Ammelshainer TTV II | SV Blau-Weiß Bennewitz | 7:10 |
| Fr. 15.04.2011 19:30 | TSV Einheit Grimma II | Ammelshainer TTV II | 8:10 |