

3. Otterstädter Adventsturnier

TTV Otterstadt

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 05.12.2021 bis 05.12.2021
Veranstalter: TTV Otterstadt
Ausrichter: TTV Otterstadt
Durchführer: Sven Wendegatz
Durchführer Region: Vorderpfalz-Süd

Austragungsorte:

Name: Grundschulhalle Otterstadt
Straße: Luitpoldstraße 1
PLZ / Ort: 67166 Otterstadt
Hallenkontakt: Sven Wendegatz
Öffnungszeiten: 9:15

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Saison: 2021/22
Ranglistenbezug: 11.08.2021
Meldeschluss Datum: 04.12.2021 18:00 Uhr
Meldeschluss Online: 04.12.2021 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:
Weitere Bemerkungen Turnier findet unter 2G-Bestimmungen statt.
& Sonstiges:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 9999	Offen für:	Deutschland
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	Schweizer System
Startzeit:	05.12.2021 10:00 Uhr	Max. Teilnehmerzahl:	10
Endzeit:	05.12.2021 13:00 Uhr	Warteliste	Warteliste nach Meldungseingang
Meldeschluss Datum:	04.12.2021 18:00 Uhr		(10)
Meldeschluss Online:	04.12.2021 18:00 Uhr	Startgeld:	5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Joola
Anzahl der Tische: 5
Tischfarbe: grün
Netzmarke: Joola
Ballmarke: Nittaku Plastik
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Sven Wendegatz	Telefon Privat:	0157/76307878
Straße:	Autharistraße 28	E-Mail:	Sven.Wendegatz@gmx.de
PLZ:	67166		
Ort:	Otterstadt		



3. Otterstädter Adventsturnier

TTV Otterstadt

Ausschreibung (Fortsetzung)



Turnierleitung: Sven Wendegatz
OSR: -
stv. OSR: -
SR-Einsatzleiter: -
SRaT: -
Schlägertest: -
Schiedsgericht: Sven Wendegatz
Erste Hilfe: Sven Wendegatz

6. Meldungen

Doppelstart bei Veranstaltung: nein
Doppelstart am Turniertag: nein
Doppelstart zur gleichen Zeit: nein
Mögl. Meldungsarten: Online

Bedingungen: -
Bedingungen: -
Bedingungen: -

Nachmeldung möglich: nein
Auslosungsort: Otterstadt

7. Rechtliches

Gesamthöhe der Preisgelder/Sachpreise: 0 €
Siegesspreise: keine

